



# Jazdecké školy SJF

## Článok I Definícia

Jazdecká škola (ďalej aj JŠ) je subjekt ktorý je fyzickou, alebo právnickou osobou podľa zákona o športe 440/2015 paragraf 6 odst. 3. Ponúka výuku jazdenia na koni pre športovcov a verejnosť, vedenú trénerom s platnou licenciou Slovenskej jazdeckej federácie (ďalej SJF) pre daný rok. Jazdecká škola je súčasťou registrovaného jazdeckého klubu, alebo je sama registrovaná. Jazdecká škola môže byť v danom roku aktívna alebo neaktívna. Aktívnu Jazdeckou školou pre daný rok je tá, ktorá registruje svojich žiakov do SJF, ohlásila pre daný rok konanie žiackych pretekov, prípadne Skúšok základného výcviku jazdca (ďalej SZVJ), **hobby pretekov**, alebo oficiálnych pretekov podľa smerníc SJF.

## Článok II Organizácia Jazdeckej školy

Jazdecká škola registrovaná pod SJF musí mať so svojimi športovcami podpísanú internú dohodu o členstve v Jazdeckej škole. Táto dohoda určuje práva a povinnosti športovca počas členstva v Jazdeckej škole v súlade so zákonom o športe.

## Článok III Kategoríe jazdcov v Jazdeckej škole

### A. Príležitostný jazdec (vozenie na koňoch a poníkoch, tábory pre deti)

Pre záujemcov o prvý kontakt s koňom, bez viazanosti na členstvo v SJF.

### B. Žiak JŠ

Žiakom sa stáva jazdec, ktorý má so školou uzavretú žiacku dohodu a nie je ešte držiteľom jazdeckej licencie.

### C. Jazdec s jazdeckou licenciou

Jazdec po absolvovaní SZVJ, ktorý má so školou uzavretu internú dohodu o členstve v Jazdeckej škole.

Jazdecká škola môže poskytovať služby všetkým kategóriám jazdcov, alebo len niektorým. Túto informáciu JŠ oznámi SJF, ktorá ju ďalej zverejní v zozname JŠ na svojej webovej stránke. Informácia slúži pre potenciálnych záujemcov o členstvo v JŠ z radov verejnosti či športovcov.

## Článok IV

### Organizácia žiackych pretekov

- Žiacke preteky sú súčasťou tréningového procesu a preukazujú stupeň vzdelania žiaka.
- Pre zorganizovanie žiackych pretekov organizátor musí zabezpečiť trávnatú, alebo pieskovú plochu a vymedziť pomôckami, kde sa bude ktorý cvik prevádzať.
- Organizátor zabezpečí potrebný personál a materiálne vybavenie.
- Organizátor je povinný zverejniť rozpis obsahujúci štandardné informácie k pretekom.
- Jazdecká škola môže v jeden deň zorganizovať žiacke preteky s viacerými súťažami, taktiež aj SZVJ.
- Jazdeckých pretekov sa môže zúčastniť člen SJF od 4 rokov so súhlasom trénera a rodiča.
- Jazdec môže v jeden deň v rámci žiackych pretekov štartovať max. 3 krát.
- V jeden deň môže jeden kôň absolvovať pretek toľko krát, aby nejazdil bez prestávky viac než dve hodiny. S minimálne hodinovou prestávkou max. 3 hodiny.

Žiacke preteky posudzuje jeden rozhodca, alebo dvaja tréneri, vedených v evidencii SJF. Zároveň zodpovedajú za priebeh žiackych pretekov, ich korektnosť a hodnotenie. Zápisné k pretekom je 10 € a je príjmom pre Jazdeckú školu na organizačné zabezpečenie preteku. Zdravotnú službu na pretekoch je povinný zabezpečiť organizátor pretekov.

#### **Formy žiackych pretekov:**

a/ prezentačná s hodnotením absolvoval/neabsolvoval

b/ formou súťaže s určením poradia.

V prípade, že je pretek hodnotený formou súťaže, posudzuje sa vždy len na štýl jazdca.

**Hodnotenie výsledku pretekov:** neabsolvoval, absolvoval, absolvoval v poradí.

Pád jazdca zo skúšky vylučuje len v prípade, ak nebol zavinený nečakaným pohybom koňom. V oboch prípadoch jazdec úlohu môže dokončiť. Potvrdenie žiaka o absolvovaní žiackeho preteku organizátor zasiela kancelárii SJF.

## Článok V

### Úlohy pre žiacke preteky

#### **1. Úloha zameraná na korektný jazdecký sed.**

Kôň je vedený inou osobou ako jazdcom.

Predpísané cviky bez určenia poradia: pozdrav, vykročenie, zastavenie, veľký kruh, slalom + klus na ruke, záverečný pozdrav.

Na priamych líniach je možné zaradiť šikovnostné cviky (hádzanie lopty, prenášanie predmetov a pod.). Posudzuje sa absolvovanie cvikov a korektný jazdecký sed.

## **2. Úloha zameraná na správnosť vedenia koňa a rovnováhu jazdca.**

Predpísané cviky v nasledujúcom poradí:

v kroku: pozdrav, vykročenie, veľký kruh, zmena smeru obratom, slalom, zastavenie,

v kluse na lonži: ľahký a pracovný klus - predviesť z každého 3 kruhy, stehenný sed 1kruh, záverečný pozdrav.

Na priamych líniach je možné zaradiť šikovnostné cviky (hádzanie lopty, prenášanie predmetov a pod.).

## **3. Úloha pre žiakov JŠ zameraná k príprave na SZVJ.**

A/ Úloha pre SZVJ PRE PONY bez prekážok a cvalová časť sa jazdí v kluse

B/ Úloha pre SZVJ PRE PONY bez prekážok

C/ Úloha pre SZVJ bez prekážok a cvalová časť sa jazdí v kluse

D/ Úloha pre SZVJ bez prekážok.

## **4. Skoková úloha pre JŠ pre PONY**

A/ Počet skokov min.6, max. 10 vo výške do 15 cm, typ povolených skokov: kavaleta na zemi, alebo krížik

B/ Počet skokov min. 7 ,max. 10 vo výške do 25 cm, typ povolených skokov: kavaleta na zemi, krížik , kolmák

C/ počet skokov min. 7, max. 10 vo výške do 40 cm, typ povolených skokov: krížik , kolmák , max. 2x oxe.

Vzdialenosť prekážok min. 8,5 m

Použitie odskokových bariér v úlohe B,C je povolené.

## **5. Skoková úloha pre JŠ pre KONE**

A/ Počet prekážok min.6, max.10 vo výške do 15cm, typ povolených skokov: kavaleta na zemi, alebo krížik

B/ Počet prekážok min.6, max.10 vo výške do 25 cm, typ povolených skokov: kavaleta na zemi, krížik , kolmý skok bez kombinácií

C/ Počet min. 7 max. 10 vo výške do 35 cm, typ povolených skokov: kolmý skok bez kombinácií , max.1x oxe

D/ Počet prekážok min. 7, max.10 vo výške do 45 cm, typ povolených skokov: kolmý skok, max.1x oxe vzdialenosť v kombinácií min. na 3 cvalové skoky

E/ Počet prekážok min. 7 max.10 vo výške do 55 cm, typ povolených skokov: kolmý skok, max.2x oxe vzdialenosť v kombinácii min. na 3 cvalové skoky

F/ Počet prekážok min. 7 max.10 vo výške do 65 cm, typ povolených skokov: kolmý skok, max.3x oxe vzdialenosť v kombinácii min. na 3 cvalové skoky

G/ Počet prekážok min. 7 max.10 vo výške do 70 cm, typ povolených skokov: kolmý skok, oxe vzdialenosť v kombinácii min. na dva cvalové skoky

Použitie odskokových bariér v úlohe D-G je povolené.

## **6. Drezúrna úloha pre JŠ**

A/ Drezúrna úloha JŠ 1

B/ Drezúrna úloha JŠ 2

C/ Drezúrna úloha JŠ 3

D/ Drezúrna úloha JŠ 4

E/ Drezúrna úloha FEI Deti – úvodná súťaž A

Drezúrne úlohy JŠ 1 – 4 sú súčasťou smernice.

## **7. Úloha pre jazdcov s handicapom**

Úroveň A

Úroveň B

Úroveň C

### **Príloha k článku II. - Dohoda o členstve v Jazdeckej škole pre žiaka alebo jazdca s licenciou.**

1. Podmienkou členstva je podpísanie súhlasu s touto dohodou jazdcom, alebo v prípade maloletých zákonným zástupcom jazdca.
2. Jazdec (zákonný zástupca) prehlasuje, že je oboznámený s náplňou jazdeckých hodín, súhlasí s ich formou aj vedením. Pokiaľ má výhrady, môže okamžite ukončiť členstvo a členský poplatok za nevyčerpané hodiny mu bude vrátený. Pri ukončení členstva postupuje v súlade s touto dohodou.
3. Jazdec (zákonný zástupca) prehlasuje, že je spôsobilý jazdiť na koni a nemá žiadne zdravotné prekážky. Za nesplnenie tejto podmienky preberá zodpovednosť jazdec (zákonný zástupca). Jazdec (zákonný zástupca) je povinný pri prihlasovaní informovať JŠ, ak má diagnózu (fyzickú, psychickú), ktorá by mohla ovplyvňovať priebeh jazdeckej hodiny.
4. Jazdec prichádza na hodinu riadne vystrojený so správne nastavenou a nasadenou prilbou v dobrom stave a v prípade dieťaťa do 14 rokov s ochrannou vestou. Za nesplnenie tejto podmienky preberá zodpovednosť zákonný zástupca.
5. Jazdec (zákonný zástupca) uzavrie s poisťovňou podľa vlastného výberu poisťku na následky zranenia pri jazdení, adekvátnu k riziku jazdenia na koni a pohybu v jazdeckom areáli. Za nesplnenie tejto podmienky preberá zodpovednosť jazdec (zákonný zástupca).
6. Jazdec nesmie vstupovať k zvieratú do boxu, ani s ním manipulovať, či sa približovať do blízkosti z ktorej by ho mohol kôň zraniť, pokiaľ ho k tomu nevyzve inštruktor jazdenia. Pokiaľ jazdec mimo tréningového času zostáva v jazdeckom areáli, zostáva tak na vlastné riziko, prípadne na zodpovednosť zákonného zástupcu.
7. Jazdec môže byť z členstva vylúčený pre neuposlušnosť pokynov inštruktora, alebo hrubé správanie.
8. Organizátor má právo zhotovovať fotky a videá z činnosti v jazdeckom areáli a uverejňovať ich na svojej stránke. Pokiaľ si to člen JŠ neželá, musí žiadať o nezverejňovanie záznamov svojej osoby (jazdca) písomne požiadať vedenie JŠ.

### **Odporúčaný dodatok k základnej dohode:**

1. Výška finančného príspevku za jazdecké hodiny je ...
2. V prípade, že sa jazdec nedostaví na jazdeckú hodinu bez oznámenia dôvodu ...
3. V prípade, že sa jazdec z plánovanej hodiny vopred odhlási ...
4. V prípade neuskutočnenia jazdeckej hodiny z dôvodu prekážky na strane jazdeckej školy ...
5. Iné vopred dojednané podmienky, ktoré sú pre obe strany záväzné.

**Drezúrna úloha JŠ 1**



Jazdec: ..... Kôň: .....

Rozhodca: .....

Preteky: ..... Dátum: .....

Úloha		Známka	Poznámky
1	A	Vjazd stredným krokom	
2	X	Stáť pozdrav, stredným krokom vchod	
3	C	Na ľavú ruku	
4	E	Pracovný klus ľahký	
5	FXH	Diagonálou zmeniť smer	
6	C	Veľký kruh	
7	C	Stredný krok	
8	MXK	Diagonálou zmeniť smer stredný krok	
9	A	Pracovný klus ľahký	
10	B	Veľký kruh priemer 20 m, potom priamo	
11	M	Oblúkom zmeniť smer, klus vysedieť	
12	A	Zo stredu, X stáť pozdrav, odchod krokom v A	

	<b>Súhrnné známky</b>	<b>Známka</b>	<b>Koef.</b>	<b>Poznámky</b>
1	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		2	
2	Celkový dojem (harmonická prezentácia dvojice jazdec/kôň)		2	
3	Presnosť prevedenia úlohy		2	

Body (max. 180) :

.....  
 podpis rozhodcu

## Drezúrna úloha JŠ 2



Jazdec: ..... Kôň: .....  
Rozhodca: .....  
Preteky: ..... Dátum: .....

Úloha		Známka	Poznámky
1	A	Vjazd stredným krokom	
2	X	Stáť pozdrav, stredným krokom vchod	
3	C	Na pravú ruku	
4	M	Pracovný klus ľahký	
5	B	Kruh, priemer 15m	
6	KXM	Diagonálou zmeniť smer	
7	C	Stáť, 5 sekúnd nehybnosť, stredným krokom vchod	
8	HK	Krok na dlhej oťaži, pri K oťaže skrátiť	
9	A	Pracovný klus ľahký	
10	B	Kruh, priemer 15m	
11	C	Klus vysedieť	
12	SXP	Diagonálou zmeniť smer	
13	A	Zo stredu, X stáť pozdrav, odchod krokom v A	

	<b>Súhrnné známky</b>	<b>Známka</b>	<b>Koef.</b>	<b>Poznámky</b>
1	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		2	
2	Celkový dojem (harmonická prezentácia dvojice jazdec/kôň)		2	
3	Presnosť prevedenia úlohy		2	

Body (max. 190) :

.....  
 podpis rozhodcu



### Drezúrna úloha JŠ 3



Jazdec: ..... Kôň: .....  
Rozhodca: .....  
Preteky: ..... Dátum: .....

Úloha		Známka	Poznámky
1	A	Vjazd pracovným klusom	
2	X	Stáť, pozdrav, stredným krokom vchod	
3	C	Na ľavú ruku	
4	S	Pracovný klus ľahký, priamo	
5	E	Kruh vľavo, priemer 10m	
6	FXH	Diagonálou zmeniť smer, pracovný klus ľahký	
7	pred H	Pracovný cval vpravo	
8	C	Veľký kruh, priemer 20m	
9	C	Pracovný klus ľahký, priamo	
10	B	Kruh, priemer 10m, klus vysedieť	
11	B	Priamo	
12	KXM	Diagonálou zmeniť smer, ľahký klus	
13	pred M	Pracovný cval vľavo	
14	C	Veľký kruh, priemer 20m	
15	C	Pracovný klus ľahký, priamo	
16	E	Stredný krok	
17	A	Zo stredu, X stáť pozdrav, odchod krokom v A	

<b>Súhrnné známky</b>		<b>Známka</b>	<b>Koef.</b>	<b>Poznámky</b>
1	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		2	
2	Celkový dojem (harmonická prezentácia dvojice jazdec/kôň)		2	
3	Presnosť prevedenia úlohy		2	

Body (max. 230) :

.....

podpis rozhodcu

## Drezúrna úloha JŠ 4



Jazdec: ..... Kôň: .....  
Rozhodca: .....  
Preteky: ..... Dátum: .....

Úloha		Známka	Poznámky
1	A	Vjazd pracovným klusom	
2	X	Stáť, pozdrav, pracovným klusom vchod	
3	C	Na pravú ruku	
4	RXV	Krátkou diagonálou zmeniť smer	
5	B	Polkruh vľavo, priemer 20m	
6	pred E	Pracovný cval vľavo, priamo	
7	A	Veľký kruh, priemer 20m	
8	FXH	Diagonálou zmeniť smer, X pracovný klus ľahký	
9	B	Polkruh vpravo, priemer 20m	
10	pred E	Pracovný cval vpravo, priamo	
11	C	Veľký kruh, priemer 20m	
12	MXK	Diagonálou zmeniť smer, X pracovný klus ľahký	
13	K	Klus vysedieť	
14	A	Stredný krok	
15	B – E	Veľký polkruh vľavo 20m stredný krok	
16	E	Pracovný klus	
17	A	Zo stredu, X stáť pozdrav, odchod krokom v A	

	<b>Súhrnné známky</b>	<b>Známka</b>	<b>Koef.</b>	<b>Poznámky</b>
1	Sed a pôsobenie jazdca (správnosť a účinnosť pomôcok)		2	
2	Celkový dojem (harmonická prezentácia dvojice jazdec/kôň)		2	
3	Presnosť prevedenia úlohy		2	

Body (max. 230) :

.....  
 podpis rozhodcu



## Drezúrna úloha test – úroveň „A“

1.	A	vjazd pracovním klusom	
	X	stát', nehybnost', pozdrav	
2.	C-E	pracovní klus na ľavú ruku	
3.	E	cval, veľký kruh (20 m)	
4.	medzi E,K	prechod do klusu	
	medzi K,A	prechod do kroku	
	A-F	stredný krok	
5.	F-E	krok na dlhej oťaži	
6.	E,H	stredný krok	
	medzi H,C	prechod do klusu	
7.	C-B	pracovní klus	
8.	B	cval, veľký kruh (20 m)	
9.	medzi	prechod do klusu	
	B-F		
10.	F,A,X	pracovní klus	
	X	stát', nehybnost', pozdrav	

poznámky:

---

---

---

---



## Drezúrna úloha test – úroveň „B“

1.	A	vjazd v pracovnom kluse	
	X	stáť, nehybnosť, pozdrav	
	C	stredným krokom na pravú ruku	
2.	medzi C,M	pracovný klus	
	MXK A	pracovný klus	
3.	A	veľký kruh (20 m)	
4.	A-F	pracovný klus	
	medzi F-B	stredný krok	
5.	B	obrat vľavo	
	X	stáť 5 sekúnd	
	E	obrat vpravo	
6.	E,H	stredný krok	
	medzi H,C	pracovný klus	
7.	C	veľký kruh (20 m)	
8.	medzi C,M	stredný krok	
9.	M-F	krok na dlhej oťaži	
10.	F,A	stredný krok	
	A	na strednú líniu	
	X	stáť, nehybnosť, pozdrav	

poznámky:

---

---

---

---



## Drezúrna úloha test – úroveň „C“

1.	A	vjazd stredným krokom	
	X	stát', nehybnosť, pozdrav stredným krokom vchod	
2.	C-E	na ľavú ruku	
	E	veľký kruh (20 m)	
3.	E-F	stredný krok	
4.	FE	krok na dlhej oťaži	
5.	E-C	stredný krok	
	C	stát' 5 sekúnd	
	C-B	stredný krok	
6.	B	veľký kruh (20 m)	
7.	B-A	stredný krok	
8.	A	na strednú líniu	
	X	stát', nehybnosť, pozdrav	

poznámky:

---

---

---

---